



REGLEMENT ET ORGANISATION
CHALLENGE
INTER-ECOLES DE GOLF U12
SAISON 2021 - 2022

OBJECTIF	Rencontres destinées à faire jouer les plus jeunes des écoles de Golf par équipe en match-play → 1 ^{er} niveau d'accès à une compétition départementale
CATEGORIES D'AGES	- Epreuve ouverte aux joueurs licenciés FFGolf dans le département, sélectionnés par leur club dans la catégorie U12 (2022), jeunes nés en 2010 et après , être titulaire d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du golf en compétition ou d'un questionnaire de santé validé
NIVEAU DE PRATIQUE	- Jeunes titulaires du drapeau jaune (à minima) ou d'un niveau équivalent, certifié par l'enseignant du club
PERIODE	- De novembre à mars, tous les clubs du département se rencontrent une fois
CONSTITUTION DES EQUIPES	- Equipe de 4 joueurs du même club avec si possible au moins une fille - Une équipe composée d'une fille aura un bonus de 2 points sur l'ensemble de la rencontre. (points ajoutés au total des 2 greensomes) - Si une équipe est incomplète, le match sera pénalisé de 5 trous - Si une équipe est forfait, elle marque 0 point et le club victorieux remporte la rencontre sur un score forfaitaire de 5 à 0
INSCRIPTION DES EQUIPIERS	La feuille de match avec la composition de l'équipe devra être envoyée au plus tard le jeudi avant le tour par mail à la Commission Jeunes, commjeunescdgolf85@orange.fr
FORME DE JEU	- Greensome match-play sur 9 trous - Chaque trou gagné = 1 point (le score est comptabilisé comme celui d'un match de foot) - L'équipe gagnante est celle qui a remporté le plus de trous (ou points), en additionnant le total des 2 greensomes et le bonus fille. - Forme « championnat » : rencontre gagnée = 4 points , rencontre partagée = 2 points , rencontre perdue = 1 point , sauf si équipe forfait = 0 point
REPERES DE DEPART	Repères oranges ou parcours « drapeaux » : - les pars 3 aux environs de 90 m - les pars 4 aux alentours des 135 m - les pars 5 aux environs de 220 m en respectant les différences garçons/filles (10%) Ces distances sont indicatives et sont à moduler en fonction des particularités de chaque terrain et des conditions météorologiques

ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - Collaboration entre l'équipe de responsables jeunes du club d'accueil et les responsables jeunes du Comité Départemental <p>Ce à quoi il faut penser :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Préparer le parcours orange (1350 m) si besoin - Organiser et donner les départs (starter) - Suivre le déroulement des parties (temps de jeu, respect des règles) - encadrer le recording
DEROULEMENT DE LA JOURNEE	<ul style="list-style-type: none"> - Rendez-vous à partir de 9h15 pour l'échauffement - 1^{er} départ à 10h00
MATERIEL	<ul style="list-style-type: none"> - Petit chariot recommandé ou sac à sangle double
REGLES	<ul style="list-style-type: none"> - Jouer la balle où elle se trouve (sauf avis contraire du Comité de L'Epreuve) - Tous les coups comptent, même les airshots - Dès la fin du <u>parcours</u>, les joueurs vont au recording
CAPITAINE	<ul style="list-style-type: none"> - Le Capitaine est obligatoirement un joueur de l'équipe - A la fin de la rencontre, au recording, le capitaine remplit la feuille de match
ADULTE REFERENT	<ul style="list-style-type: none"> - L'adulte référent (ou un junior expérimenté) de chaque équipe accompagne obligatoirement une partie sur le parcours afin de suivre le bon déroulement (temps de jeu, respect des règles,...) sans donner de conseil. - Sur le parcours, les parents doivent se tenir à distance des joueurs !
PROCLAMATION DES RESULTATS	<ul style="list-style-type: none"> - Proclamation des résultats autour d'un jus de fruit ou d'un chocolat chaud offert par le club d'accueil
DROIT DE JEU ET GREEN FEES	<ul style="list-style-type: none"> - L'inscription dans cette compétition vaut l'engagement de recevoir une épreuve gratuitement : pas de droit de jeu ou de frais d'inscription
PRIX	<ul style="list-style-type: none"> - Coupe au Vainqueur