



REGLEMENT ET ORGANISATION
CHALLENGE
INTER-ECOLES DE GOLF U12
SAISON 2023 - 2024

OBJECTIF	Rencontres destinées à faire jouer les plus jeunes des Ecoles de Golf pour leur club → 1 ^{er} niveau d'accès à une compétition départementale en match play
CATEGORIE D'AGE	- Epreuve ouverte aux joueurs licenciés FFGolf dans le département, sélectionnés par leur club. Jeunes nés en 2012 et après , questionnaire de santé validé ou certificat médical actif
NIVEAU DE PRATIQUE	- Jeunes titulaires du drapeau jaune (à minima) ou d'un niveau équivalent, certifié par l'enseignant du club
PERIODE	- De novembre à mars, les clubs participants se rencontrent une fois
CONSTITUTION DES EQUIPES	- Equipe de 4 joueurs du même club, avec si possible une fille - Si un greensome est incomplet, celui-ci sera perdu avec un score de 5 à 0. - Si une équipe est forfait, elle marque 0 point et le club victorieux remporte la rencontre sur un score forfaitaire de 5 à 0
INSCRIPTION DES EQUIPIERS	La feuille de match avec la composition de l'équipe devra être envoyée au plus tard le jeudi avant le tour par mail à la Commission Jeunes, commjeunescdgolf85@orange.fr
FORMULE DE JEU	- Greensome match play sur 9 trous - Chaque trou gagné = 1 point (le score est comptabilisé comme celui d'un match de foot) - L'équipe gagnante est celle qui a remporté le plus de trous (ou points), en additionnant le total des 2 greensomes. - Forme « championnat » : rencontre gagnée = 4 points , rencontre partagée = 2 points , rencontre perdue = 1 point, sauf si équipe forfait = 0 point
REPERES DE DEPART	Repères oranges (environ 1350 m) - les pars 3 environ 90 m - les pars 4 environ 135 m - les pars 5 environ 220 m en respectant les différences garçons/filles (10%) Ces distances sont indicatives et sont à moduler en fonction des particularités de chaque terrain et des conditions météorologiques

ORGANISATION	<ul style="list-style-type: none"> - Collaboration entre l'équipe de responsables jeunes du club d'accueil et les responsables jeunes du Comité Départemental Ce à quoi il faut penser : - Préparer le parcours orange si besoin - Organiser et donner les départs (starter) - Suivre le déroulement des parties (temps de jeu, respect des règles) - encadrer le recording
DEROULEMENT DE LA JOURNEE	<ul style="list-style-type: none"> - Rendez-vous à partir de 9h15 pour l'échauffement - 1^{er} départ à 10h00
MATERIEL	<ul style="list-style-type: none"> - Petit chariot recommandé ou sac à sangle double
REGLES	<ul style="list-style-type: none"> - Jouer la balle où elle se trouve (sauf avis contraire du Comité de l'Epreuve) - Tous les coups comptent, même les airshots - Dès la fin du parcours, les joueurs vont au recording
CAPITAINE	<ul style="list-style-type: none"> - Le Capitaine est obligatoirement un joueur de l'équipe - A la fin de la rencontre, le capitaine remplit et signe la feuille de match
ADULTE REFERENT	<ul style="list-style-type: none"> - L'adulte référent (ou un junior expérimenté) de chaque équipe accompagne obligatoirement une partie sur le parcours afin de suivre le bon déroulement (temps de jeu, respect des règles,...) sans donner de conseil. - Sur le parcours, les parents doivent se tenir à distance des joueurs !
PROCLAMATION DES RESULTATS	<ul style="list-style-type: none"> - Proclamation des résultats autour d'un jus de fruit ou d'un chocolat chaud offert par le club d'accueil
DROIT DE JEU ET GREENFEE	<ul style="list-style-type: none"> - L'inscription dans cette compétition vaut l'engagement de recevoir une épreuve gratuitement : pas de droit de jeu ou de frais d'inscription
CLASSEMENT FINAL ET DEPARTAGE	<ul style="list-style-type: none"> - En cas d'égalité de points à l'issue des rencontres, le départage pour le classement final se fera en prenant en compte le nombre total de matchs gagnés durant celles-ci.
PRIX	<ul style="list-style-type: none"> - Coupe au club vainqueur à l'issue de la dernière manche du Challenge